

Сценарий внеклассного мероприятия «Путешествие Робинзона Крузо»

Когда ты выезжаешь за город, по дороге путешествуя, мимо мелькает лес, деревья, заповедные места. И ты начинаешь задумываться: а если ты один в этом лесу, что делать и как выжить? И здесь сразу вспоминается герой Даниеля Дефо Робинзон Крузо. Что помогло ему выжить на необитаемом острове?

Первое желание – выжить и цель – возвращение на Родину. Второе – знания и практические навыки. Именно знания и навыки позволили Робинзону использовать ВСЕ возможности, которые имелись на острове: растения, животные, земля.

Третье – трудолюбие, он трудился ежедневно, создавая для себя жилье, приручая животного, выращивая зерно, изготавливая одежду, ленивый и необразованный человек просто погиб бы от холода, отсутствия еды.

Благодаря всемирно известному герою Робинзону создалась игра-путешествие «По тайным тропам Робинзона», в которой по завершении ребята должны были разгадать секрет выживания Робинзона, заключающийся в таких словах: «Надо много знать, многое уметь и не унывать!».

Цель: Получение знаний о ЗОЖ; опасных и чрезвычайных ситуаций и основах безопасного поведения при их возникновении;

Развитие качеств личности, необходимых для ведения ЗОЖ, обеспечение безопасного поведения в опасных и чрезвычайных ситуациях;

Воспитание чувства ответственности за личную безопасность, целостного отношения к своему здоровью и жизни;

Овладение умениями предвидеть потенциальные опасности и правильно действовать в случае их наступления;

Задачи:

- создать условия для практического применения лидерских навыков;
- предоставить ребенку возможность проявления себя в новых игровых ролях;
- способствовать сплочению коллектива.

Оборудование: 2 мяча, 2 нарисованные змеи, большое круглое покрывало, специально сшитое (и в середине вырезанная дырочка, к нему мячик), ветки, папоротник, шишки, карты (маршрутные листы), фломастеры, 200 губок для мытья посуды, зашифрованные послания, бутафорские фрукты, 2 палки длиной 80 см, нитки, скотч, карточки с написанными фразами (изобразить жеста).

Ход игры: Все ребята делятся на племена, для этого организаторы программы раздают изготовленные головные уборы, совпадающие с племенами (отличие их – цвет нитей на головных уборах). Ребята смотрят на цвет нитей на голове и подходят к своему вождю, у которого нить такого же цвета. Так образуются команды. Маршрутными листами являются карты, на которых изображены «Тайные тропы Робинзона». На этих картах пунктиром обозначено направление, в котором предстоит двигаться участникам. Участникам необходимо пройти 10 тайных троп, на каждой им попадается краснокожий, который будет давать задание, в случае удачного прохождения им будут выдаваться ключи. Критерием этой игры является не время выполнения всех заданий, а творчество, оригинальность и сплочённость отряда при прохождении испытаний. Перед началом программы звучат песни о Робинзоне.

Старт игры.

Голос из-за кулис: Трудно найти в наше время человека, не читавшего всемирно известный роман Д. Дефо «Робинзон Крузо», герой которого стал для многих поколений мальчишек и девчонок предметом зависти и примером подражания. Когда-то очень давно в результате кораблекрушения герой книги Даниэля Дефо был

выброшен на необитаемый остров, было ему тогда 18 лет, а звали его Робинзон. Он прожил на острове 28 лет, 2 месяца и 19 дней в полном одиночестве. Единственным его другом был попугай.

Переправив с затонувшего корабля на остров инструменты, оружие, порох, немного зерна, Робинзон построил себе хижину, вырастил урожай, приручил и развёл диких коз, построил две лодки, научился шить одежду, изготавливать из глины посуду. Незадолго до жизни на острове спас от смерти дикаря. Упорный труд и несокрушимая решительность помогли ему выжить в самых безнадежных условиях. Многие на его месте просто пропали бы, многие, но только не наши сегодняшние герои. Впрочем, сейчас мы это всё с вами увидим.

Робинзон: Здравствуйте, ребята! Вы, гости всей планеты, попали ко мне на один единственный остров, который необитаемый! Вы не знаете, как общаться, кто вам на пути попадётся! Как суметь выжить!

Для этого вы должны выдержать испытание Робинзона, пройдя все мои тайные тропы, вы тогда узнаете рецепт выживания на острове. Для этого я каждому вождю дам маршрутную карту, где вы на каждой тропе будете получать ключ к рецепту как выжить на острове. В конце игры вы получите все ключи, и раскроется главный секрет выживания на острове.

1-я тропа «Морская почта». Ребятам нужно восстановить текст послания, которое было размыто водой. Командам вручаются письма.

...судьбе угодно было, чтобы наш ... (*корабль*) потерпел крушение возле... (*экватора*). 20 дней нам пришлось ... (*плыть*) туда, куда гнали нас ... (*волны*). Вся команда погибла. В живых остался только я, Робинзон Крузо.

...волны выбросили меня на ... (*остров*), затерянный в ... (*море*). Я не имел понятия, что это за земля. Одно знаю твёрдо: это, несомненно, часть Южной ... (*Америки*), лежащая неподалёку от испанских ... (*владений*).

За правильность выполнения выдаётся слово «Надо».

2-я тропа «Географическая викторина». Ответы на вопросы:

Перечислите все цветные моря Земного шара.

На каком континенте нет рек? (*В Антарктиде.*)

Самое большое озеро. (*Байкал.*)

Столица Греции. (*Афины.*)

Какие океаны пересекают экватор? (*3: Атлантический, Тихий, Индийский.*)

Река, носящая имя девочки. (*Лена.*)

Назовите самый маленький континент. (*Австралия.*)

Какой континент состоит из двух частей? (*Евразия.*)

Назовите самый большой остров. (*Гренландия.*)

Какие горы разделяют Европу и Азию? (*Уральские горы.*)

Если ребята выполнили, то команде выдаётся ключ «Много».

3-я тропа «Завтрак Робинзона Крузо». Ведущие этой тропы предлагают ребятам подкрепиться. На острове Робинзона очень много плодовых растений. Участникам необходимо собрать фрукты и палочками перенести до корзины. Для этого делятся на две команды, равное количество фруктов по команде, чья команда будет быстрее. По выполнению задания выдаётся слово «знать».

4-я тропа «Спугни змею». Ребятам предлагается спугнуть змею. Для этого команде нужно выстроиться в колонну. Участникам выдаётся по теннисному мячу. Напротив каждой команды стоит дерево, на дерево прикрепляется липучая теннисная тарелка и вокруг этой тарелки имитация «нарисованная змея». Задача команды попасть мячом в тарелку. Ребята по очереди, начиная с первого в колонне, начинают кидать мяч. Мяч должен

прикрепиться в середину змеи. Если прикрепился, значит, змея испугалась. Каждый участник имеет право на один бросок. По выполнению задания выдаётся слово «и».

5-я станция «Одежда для Робинзона Крузо». Участникам необходимо изготовить костюм для Робинзона Крузо из папоротника, лопухов, веток, шишек за определённое время. Далее команде необходимо в творческой форме представить этот костюм. В то время, пока готовится костюм, проводится конкурс для задействованных ребят. Краснокожие предлагают им представить, они попали на необитаемый остров. Какие предметы окажутся самыми необходимыми? По выполнению задания выдаётся слово «много».

6-я тропа «Язык жестов». Ведущие сообщают о том, что Робинзон и Пятница могут общаться только жестами. Команда делится на две части, одна из которых – «Робинзоны», другая – «Пятницы». «Робинзонам» сообщается фраза, которую они должны объяснить другим участникам только жестами и мимикой. «Пятницам» необходимо отгадать задуманное предложение.

Варианты фраз: Как тебя зовут? Есть хочешь? Ты будешь есть бананы? Не желаешь ли баночку «Пепси»? Тебе еду послать? Пойдём охотиться на кабана? И другие. По выполнению задания выдаётся слово «уметь».

7-я тропа «Танцы туземцев». Участникам необходимо за 3 минуты придумать, а затем станцевать танец туземцев. По выполнению задания выдаётся слово «и».

8-я тропа «Москиты». Участники делятся на две команды. Каждой команде выдаётся одинаковое количество губок (москитов). За определённое время, пока играет музыка, участникам игры нужно закидать губками другую команду. Победила москитов та команда, у которой окажется меньше москитов. По выполнению задания выдаётся слово «Не».

9-я тропа «Воронка желаний». Участники берутся за большое круглое покрывало, специально сшитое, в середине которого находится маленькая дырочка, куда может упасть мячик. Чтобы спастись от воронки, каждый участник должен сказать собственное пожелание команде и отпустить мячик в воронку, если мячик попал в дырку, то желание сбудется. Задача команды: вырывать воронку, чтобы мяч всё-таки попал в дырку. На этой тропе выдаётся слово «унывать».

10-я тропа «Досуг Робинзона». Проводит эту станцию сам Робинзон. Он разучивает с детьми движение для общего флэшмоба в конце игры. Под песню «Я, я, Робинзон». На этой тропе выдаётся «восклицательный знак».

11 тропа: Викторина по ОБЖ «Поведение человека в экстремальной ситуации»

Вежущий предлагает участникам выбрать один из предложенных ответов

- Первая помощь при перегревании организма на солнце
 - А) сделать искусственное дыхание;
 - Б) Отнести в тень, сделать холодный компресс;
 - В) Тепло укрыть больного
- Вас укусила змея, необходимо
 - А) Отсосать яд из ранки
 - Б) Наложить жгут
 - В) Прижечь чем-нибудь
- Вас укусила пчела или оса, необходимо
 - А) наложить тугую повязку
 - Б) удалить жало
 - В) смазать йодом

- Как следует поступить при землетрясении находясь на открытой местности
 - А) отойти от высоких строений, деревьев
 - Б) спрятаться в погребе, землянке
 - В) забраться на дерево
- Как следует поступить при наводнении
 - А) забраться на дерево
 - Б) сделать плот
 - В) спрятаться в землянке
- Как вести себя при урагане
 - А) лечь на дно любой канавы, ямы
 - Б) спрятаться на дереве
 - В) спрятаться в стогу сена
- Если пожар застиг вас в лесу, необходимо
 - А) идти на встречу огню
 - Б) идти по речке, просеке дорожки
 - В) забраться на дерево
- Как найти север, юг юез компаса
 - А) по луне
 - Б) по ветру
 - В) по Солнцу, часам, природным признакам
- Как правильно обеззаразить воду
 - А) дать воде отстояться
 - Б) процедить через марлю
 - В) прокипятить
- Как оказать помощь человеку, который тонет
 - А) бросить спасательный круг, подать шарф, веревку
 - Б) позвать на помощь милиционера

Робинзон: Все ребята справились! А теперь давайте все вместе и дружно скажем, в чём секрет выживания:

Ребята начинают скандировать: Надо много знать и многое уметь, и не унывать!

Да, секрет действительно заключается в этих мудрых словах. Но не унывать поможет нам танец, который все вместе разучили. Давайте все встанем, перейдём на поляну. Организовывается флэшмоб «Я, ты, он, Робинзон». Звучит минус, Непоседы «Робинзон».